



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE VERONELLA ZIMELLA**

Via Giovanni Pascoli, 219 – 37040 Santo Stefano di Zimella (VR)  
tel. 0442 491006 fax 0442 499084 [www.veronellazimella.it](http://www.veronellazimella.it)  
[vric894006@istruzione.it](mailto:vric894006@istruzione.it) – [vric894006@pec.istruzione.it](mailto:vric894006@pec.istruzione.it)  
C.F. 91017200238 - C.M. VRIC894006 – Codice Univoco Ufficio UFOKT2

Prot. n 1703/6.9.b  
Circ. n. 98

Santo Stefano di Zimella, 15/05/2020

Ai genitori degli alunni della  
Scuola Secondaria di Primo Grado  
Di Santo Stefano e di Veronella

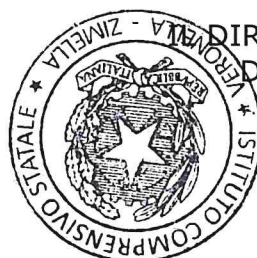
Oggetto: gara Kangourou della Matematica 2020

Si comunica ai genitori che la gara individuale si svolgerà il **28 maggio 2020** in modalità telematica, attraverso un'Applicazione Web <https://kangourou-competitions.web.app/> a cui gli alunni, che si sono iscritti precedentemente, si potranno collegare usando un browser (da PC, tablet o smartphone) e l'applicazione sarà disponibile dalle 9.00 alle 20.30.

La durata effettiva della prova sarà di 45 minuti e il gioco-concorso consisterà nel rispondere a 15 quesiti, tutti a risposta chiusa, per ognuno dei quali verranno proposte cinque risposte, di cui una e una sola corretta. La risposta può essere rivista più volte e anche lasciata in bianco. L'alunno accederà all'applicazione Web tramite le **credenziali** (codice kangourou e password della scuola), che gli verranno fornite dal suo docente di matematica. Le credenziali sono confidenziali. Entrato nell'applicazione, l'alunno inserirà i propri dati anagrafici: nome, cognome, data di nascita, **codice fiscale**, classe e sezione di appartenenza. Si ricorda che gli alunni di prima e seconda media appartengono alla categoria Benjamin, mentre gli alunni di terza media appartengono alla categoria Cadet. I campi da completare sono tutti obbligatori e dovranno essere compilati prima dell'inizio della gara, sarà possibile (ed è vivamente consigliato) compilarli **alcuni giorni prima della gara** con l'aiuto di un adulto. Per svolgere la gara, l'alunno dovrà premere il **pulsante di inizio gara**, che sarà attivato SOLO nella fascia oraria dalle 9.00 alle 20.30 del 28 maggio.

Sono previsti due giorni di allenamento, il 25 e il 26 maggio dalle 10.00 alle 20.30 e con questi allenamenti si potrà prendere familiarità con questa App. A questa circolare vengono allegati il manuale utente, che contiene le illustrazioni su come procedere sia per quanto riguarda la registrazione che per quanto riguarda la gara e le note al regolamento. Volendo si può consultare il sito <http://www.kangourou.it/>, in cui saranno disponibili dei video tutorial sul funzionamento dell'Applicazione Web.

**Attenzione:** anche se la gara è telematica, è previsto che, per svolgere gli esercizi, gli alunni usino carta e penna, come se la gara si svolgesse in presenza: è escluso l'uso di qualunque tipo di strumento di calcolo automatico, di libro di testo, di appunti e del goniometro.



DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott. Diego Belliazzi